

REGLAMENTO DEPORTIVO

CAMPEONATO de ESPAÑA Rc Rally

Las escuderías: Osona RC, RC Lucus Arena, Rally RC Madrid, Akina Rc y Rc Rally Las Palmas organizan el 3º Campeonato de España de Rallyes RC, en el cual se aplicará el siguiente reglamento deportivo.

1-CAMPEONATO.

El campeonato constará de 5 carreras que se disputarán según el siguiente calendario y en las siguientes superficies:

- 1º Rallye - 15 de marzo de 2025 - **Vilanova de Sau** **Tierra**
- 2º Rallye - 5 de abril de 2025 - **Lugo** **Tierra**
- 3º Rallye - 14 de junio de 2025 - **Madrid** **Tierra**
- 4º Rallye - 20 de septiembre de 2025 - **Gijón** **Asfalto**
- 5º Rallye - 11 de octubre de 2025 - **Gran Canaria** **Tierra**

2-RALLYES.

2.1. INFORMACIÓN

Los horarios y toda la información de cada carrera estará indicada en el cartel y/o en las RRSS del organizador. La organización se reserva el derecho de poder modificar el calendario y/o las superficies especificadas en el presente reglamento por causas de fuerza mayor.

2.2. PRECIO DE INSCRIPCIÓN

Para poder participar en un rally será necesario abonar la cantidad de **15 euros** al organizador de la prueba.

3-TRAMOS.

3.1 TRAZADO

El trazado de los tramos será nuevo para todos los participantes salvo cuando el rallye se dispute en las instalaciones de un organizador que disponga de tramos fijos.

3.2 DELIMITACIÓN DEL TRAZADO

El organizador marcará los límites del trazado por donde pasaran los coches. Según la superficie y terreno los elementos utilizados podrán ser varios. Tiza, conos, neumáticos, piedras, hierba, árboles, soportes publicitarios...

El ancho mínimo del trazado será de **70cm** en la mayor parte del recorrido.

3.3 ENTRENOS

Todos los rallyes tendrán un tramo test o shakedown. Puede ser un tramo preparado específicamente para ello o parte de un tramo que se vaya a disputar. Las condiciones del terreno tienen que ser las mismas que el terreno donde se va a disputar el rallye.

En rallyes que se disputen en instalaciones fijas donde ya se haya corrido en los tramos se concederá un tiempo determinado por el organizador destinado a reconocer y entrenar el trazado

3.4 MANTENIMIENTO TRAZADO

Antes de iniciar un tramo o etapa y durante el transcurso de esta, la organización se hará cargo de comprobar el correcto marcaje del trazado. Si fuera necesario se podrá detener la salida de los coches y proceder a marcar de nuevo las zonas afectadas.

3.5 ALTERACIONES DE LAS CONDICIONES DEL TRAZADO

Las condiciones del terreno donde se disputarán los tramos **no podrán ser alteradas una vez se haya iniciado el rallye**, salvo que sean factores climatológicos

3.6 Dependiendo del organizador los rallyes se disputarán a un solo tramo por etapa o rallyes de más de un tramo por etapa.

3.7 El número de tramos y/o etapas a disputar en cada rallye se decidirá en función del número de inscritos y la disponibilidad horaria. La organización podrá variar este número durante el transcurso del rallye únicamente antes de que se hayan llegado a disputar la mitad de los tramos o etapas inicialmente anunciadas.

4-DESARROLLO DEL CAMPEONATO.

4.1. El número de carreras a disputar por un piloto a lo largo del campeonato será totalmente libre, no habiendo un número mínimo de participaciones obligatorias.

4.2. CLASIFICACIÓN. La clasificación final del campeonato se obtendrá de la suma total de puntos **descontando el peor resultado.**

4.3. PUNTUACIÓN. Los puntos adjudicados según la clasificación final de cada rallye serán los siguientes.

1º - 25 puntos.

2º - 20 puntos.

3º - 16 puntos.

4º - 13 puntos.

5º - 11 puntos.

6º - 10 puntos.

7º - 9 puntos.

8º - 8 puntos.

9º - 7 puntos.

10º - 6 puntos.

11º - 5 puntos.

12º - 4 puntos.

13º - 3 puntos.

14º - 2 puntos.

15º en adelante -1 punto

4.4. DESEMPATE. En caso de empate se tendrá en cuenta todos los resultados. **De persistir el empate se tendrá en cuenta el mejor resultado en la última carrera disputada.**

4.5. RECLAMACIONES. En el caso de efectuarse una reclamación sobre los resultados de un rallye y/o la clasificación del campeonato habrán de hacerse por escrito, bien por correo electrónico, bien por whatsapp al organizador con un tiempo máximo de 7 días desde la publicación de las mismas, con la excepción de la última carrera, en la que deberá de ser cursada dicha reclamación en un tiempo máximo de 15 minutos desde la finalización del rallye.

5-DESARROLLO DE LOS RALLYES.

5.1. Para poder participar en un rallye será necesario realizar una preinscripción. El plazo y forma de preinscripción será el indicado por cada organizador. Inscripción limitada a mayores de 13 años.

5.2. No se permitirán inscripciones fuera del plazo establecido.

5.3. Cada piloto podrá inscribir un **único vehículo**.

5.4. Cada vehículo podrá ser utilizado **por un solo piloto**.

5.5. Los derechos de inscripción serán abonados al formalizar la inscripción y recoger los dorsales el día de la carrera.

5.6. El rallye consistirá en recorrer los tramos marcados en el menor tiempo posible.

5.7. La suma de los tiempos acumulados en cada tramo establecerá los tiempos totales del rallye.

6-DESARROLLO DE LOS TRAMOS.

6.1. Los vehículos deberán respetar al máximo el recorrido definido a cada tramo. En el caso de detectarse irregularidades, conductas antideportivas o trazadas intencionadas para saltarse parte del recorrido les serán impuestas las debidas penalizaciones de tiempo que serán añadidas al tiempo total efectuado en el tramo.

6.2. COMISARIO. Durante la disputa de los tramos la organización asignará un comisario a cada piloto para que se encargue de contabilizar las penalizaciones e irregularidades. **Esta asignación será por orden de salida salvo excepciones.**

6.3 OBLIGACIONES DE COMISARIO. Todos los participantes deberán desempeñar labores de copiloteaje. El comisario tendrá la OBLIGACIÓN de ir registrando los tiempos, colocando los conos y contando las penalizaciones del piloto.

6.4 Los miembros de **la organización de la prueba pueden sancionar tanto al piloto como el comisario si no se realiza un buen conteo o registro de tiempos.**

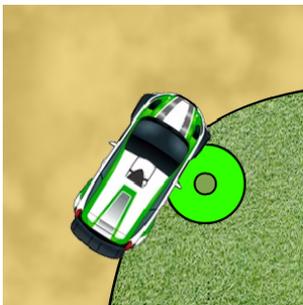
6.5 Será responsabilidad del comisario la correcta recolocación de los conos o cualquier elemento decorativo que haga la función de cono, **incluidos los NO PENALIZABLES POR DESPLAZAMIENTO LEVE.**

6.6 Si el equipo posterior (piloto y comisario) detectan una mala colocación que estorbe en la trazada avisaran a la organización en el momento de su llegada y se aplicará una penalización al COMISARIO del equipo que les precedía. El comisario que haya detectado y avisado será el responsable de colocar el cono o elemento movido. De lo contrario será también penalizado aún NO habiendo sido el primer responsable del incidente.

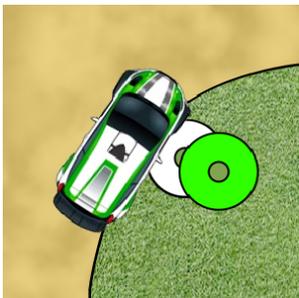
6.7 Todos los conos o elementos decorativos se tendrán en cuenta a la hora de contabilizar penalizaciones. Tanto los que marcan la parte interior del trazado como los que marcan la parte exterior.

6.8 NO SERÁ PENALIZABLE:

- TOCAR O PASAR por encima **con 2 ruedas** de cualquier elemento que la organización haya empleado para delimitar los límites del trazado.



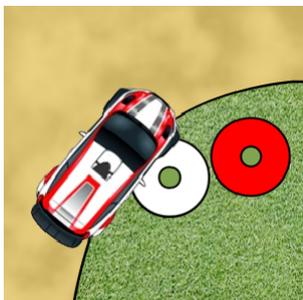
- DESPLAZAR LEVEMENTE cualquier elemento que delimite el trazado **si no es en su totalidad.**



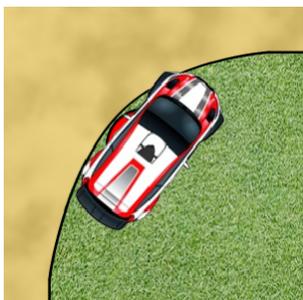
- Si **DESPUÉS DE SALTARSE PARTE DEL RECORRIDO**, bien recortando la trazada más allá de la delimitación del cono o no siguiendo el trazado establecido, **retorna al punto de inicio de la infracción y realiza el recorrido por la trazada correcta.**

6.9 SI SERÁ PENALIZABLE:

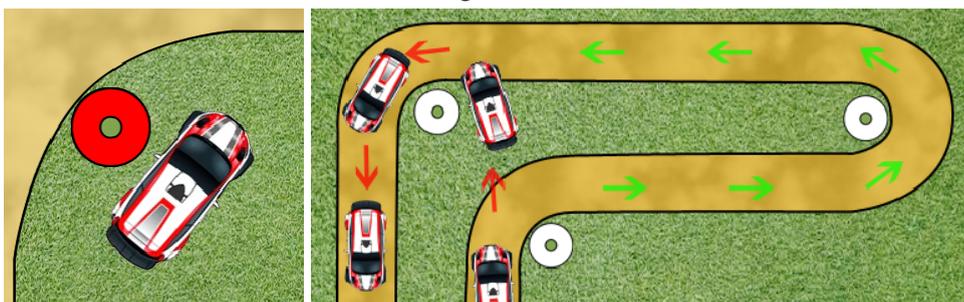
- DESPLAZAR EN SU TOTALIDAD cualquier elemento empleado por la organización para delimitar el trazado.



- PASAR LA TOTALIDAD DEL VEHÍCULO por encima de cualquier elemento que la organización utilice para delimitar el trazado.

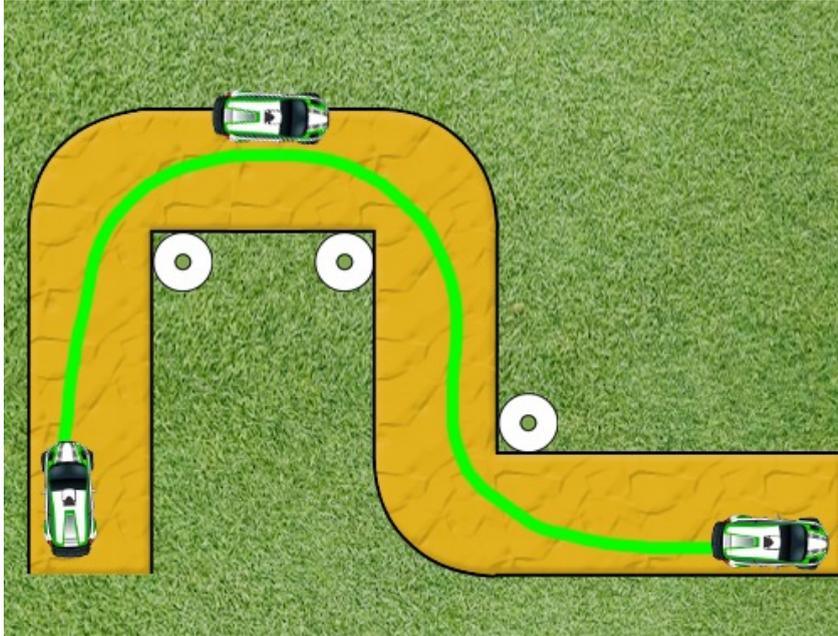


- SALTARSE PARTE DEL RECORRIDO, bien recortando la trazada más allá de la delimitación del cono o no siguiendo el trazado establecido.

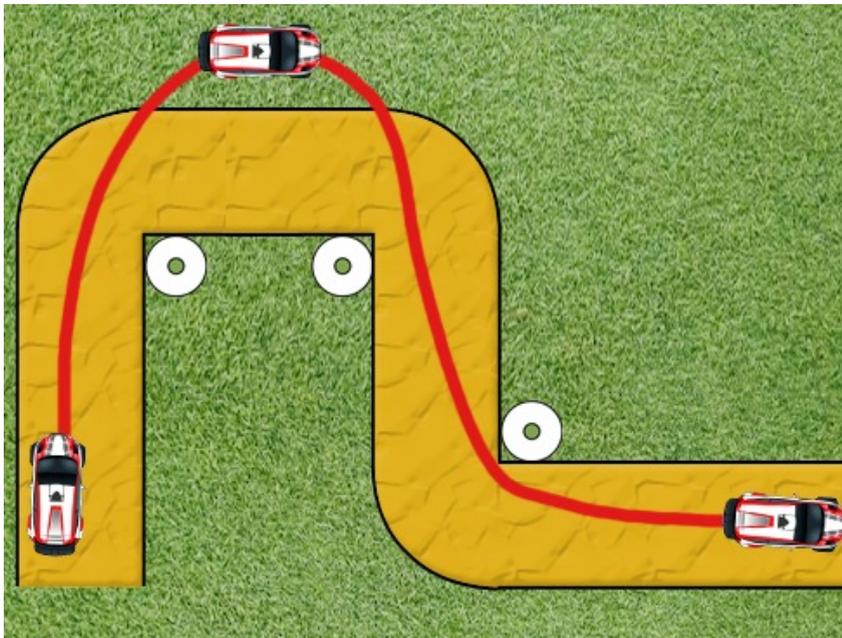


6.10 Cualquier salida del trazado en exteriores de curvas, rectas y rasantes tendrá que ser corregida y recuperar la trazada marcada en un máximo de 3 metros (+/- 3 pasos) en el sentido de la circulación del tramo. **El piloto SIEMPRE debe ir pilotando por la trazada natural marcada por la organización.**

Trazada NO PENALIZABLE (Sobrepasar la mitad del coche por la línea de marcaje del trazado) |



TRAZADA PENALIZABLE (Sobrepasar el coche entero la línea de marcaje del trazado y recorrer más de 3 metros)



6.11 Si un vehículo queda volcado o encallado en un obstáculo en cualquier punto del recorrido, este puede ser recolocado por el propio piloto. Se permite realizar esta acción con el pie.

7-SISTEMAS DE CRONOMETRAJE.

- 7.1. El sistema de cronometraje será el que disponga el organizador del rallye.
- 7.2. Antes del inicio del rallye el organizador dará las instrucciones y explicaciones pertinentes sobre el funcionamiento del cronometraje a utilizar.(BREAFIG)
- 7.3. Todos los tiempos y penalizaciones serán registrados en la hoja de ruta de cada participante.
- 7.4. Cualquier error en el sistema de cronometraje deberá de ser comunicado inmediatamente a la organización.
- 7.5. Únicamente la organización podrá autorizar a un piloto a repetir un tramo.
- 7.6. Será penalizado cualquier contacto con el arco de salida y/o meta.

8-ORDEN DE SALIDA

- 8.1. El orden de salida en todos los rallyes será según la clasificación provisional del campeonato. En el primer rallye el orden será según la clasificación del campeonato anterior
- 8.2. Los participantes que no hayan disputado ninguna prueba saldrán por orden de inscripción . La organización se reserva el derecho de adelantar la posición de salida a pilotos con palmarés en anteriores ediciones del campeonato.
- 8.3. Cada participante recibirá unos dorsales adhesivos correspondientes a su posición de salida. La colocación de los dorsales se hará en el capó delantero así como en ambas puertas de su coche.
- 8.4. Es responsabilidad de los pilotos el controlar el orden de salida y estar pendiente de su turno.
- 8.5 La organización podrá alterar el orden de salida siempre que sea necesario para evitar parar o retrasar el transcurso de la prueba

9-PARQUE CERRADO.

9.1. En el momento de iniciarse la carrera todos los vehículos deberán estar en el parque cerrado.

9.2. Momentos antes de comenzar una etapa los pilotos podrán acceder al parque cerrado para encender los vehículos.

9.3. Una vez finalizada una etapa el coche deberá volver al parque cerrado y solamente podrá ser retirado con permiso del organizador para realizar las reparaciones pertinentes.

10-MANIPULACIÓN DE LOS VEHÍCULOS.

10.1. Una vez que un vehículo haya iniciado una etapa no se podrá cambiar ningún elemento de la mecánica durante la disputa de la misma.

10.2. Durante la disputa de una etapa únicamente estará permitido hacer ajuste entre tramos de los propios elementos que incorpora el vehículo o emisora. Precarga de suspensiones, EPA emisora, etc.

10.3. Está permitida la sustitución de la batería a lo largo de una etapa.

10.4 Solo se autoriza el cambio de neumáticos entre etapas. El cambio de neumáticos entre tramos de una etapa no está permitido.

10.5. En el caso de una avería durante la disputa de un tramo que impida al vehículo recorrer el tramo por sus propios medios, el piloto se retirará del mismo e informará al organizador para que le sea aplicado el tiempo máximo correspondiente a dicho tramo. En los rallyes que se disputen más de un tramo por etapa el piloto podrá reparar el vehículo y continuar la etapa siempre que ésta no haya finalizado. No se podrá repetir el tramo de la avería. En caso de que la etapa haya finalizado se le asignará por cada tramo no disputado los tiempos máximos establecidos por el organizador.

10.6. En caso de avería entre tramos de una etapa que no afecten a los tiempos invertidos en el tramo el piloto podrá reparar el vehículo y continuar la etapa siempre que ésta no haya finalizado. En el caso de que la etapa haya finalizado se le asignará por cada tramo no disputado los tiempos máximos establecidos por el organizador.

10.7. En el caso de aplicar los puntos 10.5. y/o 10.6. siempre se deberá informar a los organizadores. En rallyes que se disputen más de un tramo por etapa solamente se podrá reparar el vehículo con los elementos que monta el coche. En el caso de utilizar piezas externas deberá recibir una penalización. Las manipulaciones del vehículo se harán al amparo de la carpa del organizador o en el puesto de asistencia del piloto si así lo autorizara la organización.

10.8. Una vez finalizada una etapa los pilotos podrán limpiar, ajustar y/o reparar los vehículos antes de dejarlos en el parque cerrado. Recordar pedir permiso a la organización. (apartado 9.3)

10.9. En los parques de asistencia se permite cambiar o sustituir todos los elementos de la mecánica y electrónica, pero NO está permitido sustituir directamente un chasis completo por otro ya montado. Tampoco se podrá cambiar de carrocería.

11-CUMPLIMIENTO DEL REGLAMENTO TÉCNICO.

11.1. Los vehículos deberán cumplir en todo momento con el reglamento técnico.

11.2. La organización podrá realizar verificaciones antes, durante y/o después de la carrera.

11.3. Cualquier anomalía detectada fuera del reglamento recibirá una penalización en forma de tiempo.

12-PENALIZACIONES.

12.1. Sanciones deportivas:

- Negarse a hacer de comisario	- 30 segundos.
- Desplazar o mover en su totalidad elementos	- 1 segundo
- Saltar en su totalidad un elemento	- 5 segundos
- Atajar el recorrido	- 5 segundos
- Conducción incorrecta	- 15 segundos
- Manipular el sistema de cronometraje	- 30 segundos
- Chocar el coche contra el arco de salida	- 15 segundos
- Sacar el coche del parque cerrado sin autorización	- 15 segundos
- Retraso en el turno de salida	- 10 segundos por posición
- Modificar el coche entre tramos cambiando piezas externas sin avisar.	- 40 segundos
- Cambiar ruedas entre tramos	- 30 segundos
- Sustitución de piezas mecánicas entre tramos por avería	- 15 segundos
- No terminar la disputa de un tramo	- + 20 segundos sumados al peor tiempo realizado en este tramo

12.2. Sanciones técnicas:

- Incumplimiento del reglamento técnico en apartados de mecánica.	- 60 segundos
- Incumplimiento del reglamento técnico en apartados de estética.	- 30 segundos

13-CATEGORÍAS ADMITIDAS.

13.1. Habrá una única categoría en la que estarán permitidos vehículos 4WD, 2FWD y 2RWD.

14-PREMIOS.

14.1. Se entregarán trofeos al final de cada carrera al primer, segundo y tercer clasificado.

14.2. Se entregarán trofeos al finalizar el campeonato a los 5 primeros clasificados de la clasificación general .

15-ACTUALIZACIÓN DEL REGLAMENTO.

15.1. Cualquier situación o conflicto que pueda surgir a lo largo del campeonato y que no quede resuelto con la aplicación del presente reglamento será expuesto a los organizadores que serán quienes decidirán cómo resolverlo mediante votación.